

スポーツ・レジャーコース

レジャービジネス分野

レジャービジネスのマネジメントや政策について学び、企業や文化施設での仕事を通して地域社会への貢献を目指します。

何が身につくのか、育成する人材像は

レジャーやアミューズメント産業にかかわる理論的・実践的知識を備え、地域社会に貢献できる人材。

能力を活かせる分野・職業等	目標とする資格等	学ぶべき分野
レジャー関連企業、アミューズメント産業関連企業、リゾート関連企業	国家・地方公務員試験	アミューズメントビジネス、リゾートマネジメント、余暇文化論

科目区分	1年次	単位	2年次	単位	3年次	単位	4年次	単位	3年次終了時 修得目標単位	卒業 要件
副専攻科目	総合科目								34	34
	コース科目								18	12
演習科目	ゼミナールIA ゼミナールIB	2 2	ゼミナールII フィールドワークゼミナールII	(4) (4)	ゼミナールIII フィールドワークゼミナールIII	(4) (4)	ゼミナールIV フィールドワークゼミナールIV	(4) (4)	12	12
主専攻科目	基礎科目	公共経営学入門	2						12	12
		公共経営論	2							
		スポーツ産業概論	2							
		アミューズメント産業概論	2							
		経営学概論Ⅰ	2							
		経営学概論Ⅱ	2							
	基幹科目			NPO論	2	観光論	2		28	20
				NPO経営戦略論	2	地域経営論	2			
				現代社会と公共倫理	2	スポーツビジネス経営論	2			
				地方自治論	2	地域経済学Ⅰ	2			
		公営企業論	2	地域経済学Ⅱ	2					
		公共政策	2	社会貢献論	2					
		レジャービジネス経営論	2							
		アミューズメントビジネス経営論	2							
専門科目	地域政策 コース		余暇文化社会学	2	観光政策論	2	地域文化論	2	34	26
			地域観光史	2			生活文化論	2		
	スポーツ・ レジャー コース		余暇政策論	2	スポーツ・レジャー行政論Ⅰ	2	スポーツ文化論	2		
			カジノマネジメント	2	スポーツ・レジャー行政論Ⅱ	2	遊戯文化史	2		
			知的ゲーミング論	2	公営ギャンブル論	2				
コース共通		知的ゲーミング演習	2	アミューズメント産業史	2					
他学科 設置共通				レジャーと法	2					
全学共通				リゾートマネジメント	2					
自由選択科目	キャリアデザイン入門	2*	キャリアデザイン応用	2*						8
修得 単 位	演習+主専攻	16			(履修制限単位外の単位数含む)	38		18		
	副専攻との合計	44			(履修制限単位外の単位数含む)	48				
	履修制限単位	44				46		48		

※同一科目区分内で、単位の欄に()がついている科目は、いずれかを選択してください。
 ※単位に「*」がついている科目は、履修登録の制限単位数とは別に登録することができます。