

「楽しい」と
「ためになる」の
両立を目指して

メイン講演 

すべてがゲームになる

身近にあふれる
ゲーミフィケーション

小西 正秀 氏
[株式会社アンダミロジャパン]

気持ちいい音をプレイする 

ゲーム × 音楽

矢野 芳人
[総合経営学部 講師]

からだがコントローラー 

ゲーム × 動き

梶浦 大起
[総合経営学部 講師]

より良い世の中を創る 

ゲーム × 社会

松村 政樹
[公共学部 教授]

第15回公開講座

大阪商業大学 アミューズメント産業研究所

INSTRUCTIVE GAMIFICATION

テレビゲームと ゲームライクゲーム

VIDEO GAMES fun



定員 100名

事前申込制

参加費無料

2026.1.10 SAT

13:00 ~ 17:00 | 受付時間 12:20

会場：大阪商業大学 ユニバーシティ・コモンズ リアクト

後援：東大阪市 東大阪商工会議所 東大阪市教育委員会